DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

KSC-ELC

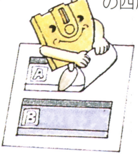


ディスクカードを書き換えたキミのために

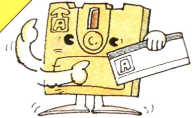
じょうずなシールのはりかた

1

同封のディスクカード用の四角いシールを1枚きれいにはがそう。

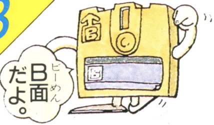


2



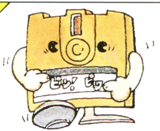
SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはろう。

3



もう1枚のシールも同じように裏面にきれいにはれれば完成だ。

4



シールの四隅をもう1度軽く押さえたらOKだ。
さあ、キミもやってみよう。

● シールをディスクカードに貼る場合は、指定位置へ正しく貼って下さい。(誤まった位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

エレクトリシャン

▼ SIDE A用シール



▼ SIDE B用シール



ていねいにはろうね。

エ・レ・ク・ト・リ・シ・ャ・ン
ELECTRICIAN

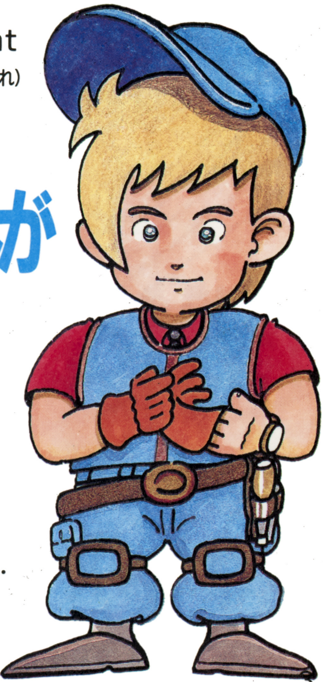
も・く・じ

このゲームは
全米No.1エレクトリシャン、
若(わか)き電気工事屋(でんきこうじや)リチャ
暗黒(あんこく)のアメリカを救(すく)っ
勇気(ゆうき)と感動(かんどう)の
物語(ものがたり)なのだ!!

氏名／Richard＝Light
年令／15才(1955年12・24生まれ)
血液型／O型
職業／電気工事屋

ード・ライトが
た

略歴／
父は初代ナショナルエレクトリシャン・チャンピオン。父親ゆずりの頭脳と器用さで、小さい頃から才能を発揮し、「ミニライト」と評判になる。このたびの全米エレクトリシャン・コンテストで、みごと最年少のチャンピオンとなる。

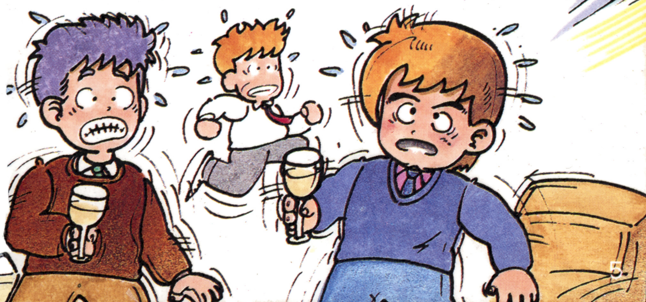




ゴゴゴゴ
1970.12.24 P.M. 10:00 アメリ

1970・12・24PM10：00アメリカ、クリスマスイブ。ジングルベルの調べと人々の笑い声とともに、明るい光が街中に満ちあふれていた。ここライト家では、全米エレクトリシャン・チャンピオンとなったライト君のお祝い誕生パーティーが始まっていた。「No.1のエレクトリシャンに乾杯！」みんながグラスを上げたとたん、グラッ、グラッ！地震だっ!!

カ全土、大地震発生




1970.12.24 PM 11:00 大統
電気がつくまで
ねてよ〜っと。

一瞬のうちにアメリカ全土は闇のベールに包まれてしまった。大地震で電線がズタズタに切れてしまったのだ。楽しいはずのクリスマスイブが一転、魔のクリスマスとなってしまった!!この危機を救えるのは、アメリカNo.1のエレクトリシャン、ライト君だけなのだ。ホワイトハウスから特使をのせたヘリコプターが、ライト家へと飛び立った。一刻も早くライト家へ!!

領特使、ライト家へ



大統領から「アメリカの危機を救ってくれ！」とのメッセージをうけたライト君。各家庭では悲しむ子供たちが一生懸命祈っていた。「サンタクロースさん、もうオモチャはいらないから明るい光をプレゼントして…。」今のアメリカを救えるのはリチャード・ライト、君しかいない。がんばれライト、がんばれエレクトリシャン!!

1970.12.25 AM.(ごぜん) 00:00 ライトく



さあ、ゲーム開始の時がきた！
エレクトリシャンは一体どんなゲームなのだろうか!!

一瞬にして暗黒の世界と化してしまったアメリカ全土のビルの切れた配線を直して電気をつけながら、再び明るい世界をとり戻してゆくゲーム。ビル内やビルをつなぐ地下迷路に現れる数々の敵キャラの妨害をのりこえながら進む、迷路アクションゲームなのだ!!

ん、ワシントンに現わる

い画面

スリリングでコミカルなアクション

ドでプレイできる

イ!! ファミリーなゲーム



ゲーム開始だ！準備はいいかな。

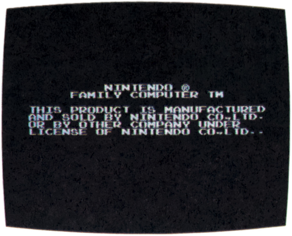
さあ、ディスクシステムを起動しよう。

1 ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをONにしよう。左下の画面がでてきたら、ディスクカードのSIDE A を上にしてセット！画面が出ないときは、接続を確認しよう。







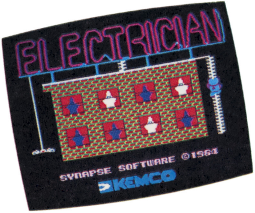


2 “NOW LOADING…”という画面のあと、しばらくすると左の画面が出てくる。

こんな時はどうする？

“A、B SIDE ERROR”と出たらディスクカードをいったん取り出そう。SIDE A、Bをよく見直して、SIDE Aを上にしてセットしよう。

さあ、スタートボタンを押そう！



3 お待ちかねのタイトル画面の登場だ。さあ、スタートボタンを押してみよう。タイトル画面が消えて“せんたく画面”の文字が現れるはずだ。もし作動しなかったら48ページをみよう！

まず名前を登録しよう。いい名前をつけてくれよ!!





エレクトリシャンではプレイヤーの名前を5人まで登録できるんだ。名前とハイスコアは電源を切っても記憶されているから、自分のレベルの進歩がわかるぞ。

名前登録の方法

1 タイトル画面が出た後、スタートボタンを押すと〝せんたく画面〟が現れる。

2 セレクトボタンで〝なまえとうろく〟を選び、スタートボタンを押す。

3 5人のうち空いている番号をセレクトボタンで選び、

スタートボタンを押す。
4アルファベットを十字ボタンで選び、Aボタンでセットする。(8文字まで。)
5最後にENDを選びAボタンを押せば登録完了だ。文字を訂正する時は、また最初からよく確かめながら登録しなおそう。

登録した名前を消す時は…





1 “せんたく画面”で“なまえまっしょう”を選び、スタートボタンを押す。
2消したい名前の番号をセレクトボタンで選び、スタートボタンを押せば消すことができる。

さあ、いよいよゲームをはじめるぞ。いいかな…



●名前の登録が終ったら、スタートボタンを押そう。スタートデモの後、"PLEASE SET DISK B"と出たら、ディスクをB面に入れかえよう。

ゲームオーバーになったら…

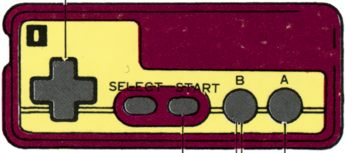


●プレイヤーが全部やられるとゲームオーバーだ。

●もう一度トライしたい時は、セレクトボタンで"RE-TRY"を選びAボタンを押そう。

●もう終わりにする時は、"END"を選んで、もう一度A面にもどしてから電源OFFだ。

操作はカンタン。あとは君の勇気とテクニックだ…



ゲームスタート・ポーズ

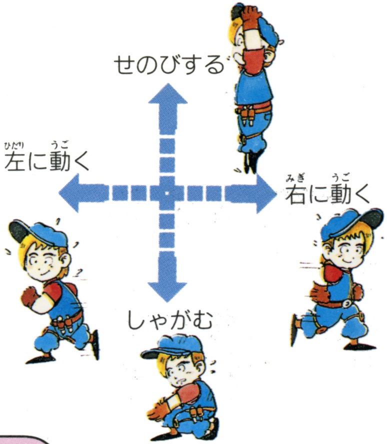
ゲームを始める時や、途中でいったん止める時に押します。

（地下面）ヘルメットライトのON・OFF

ヘルメットのライトをつけたり消したりできます。

十字ボタン

主人公の動き

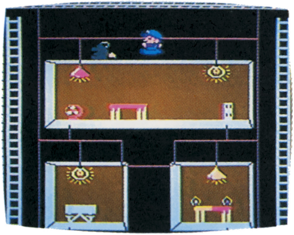


ジャンプ

(ビル内)
配線をする。

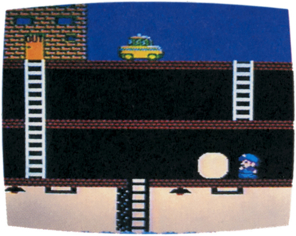
Bボタンを押しながら配線したい方向の十字ボタンを押せば、配線ができます。

ゲーム画面の見方



①ビル内

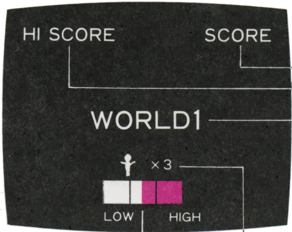
●まずはビル内の配線だ。画面は縦方向にスクロールする。



②地下迷路

●地下はまっ暗で、複雑な迷路になっている。一番下の地下水面の船に乗ることもできる。画面は横方向のスクロールだ。

③ワールド表示



スコア表示

ハイスコア

ワールド表示

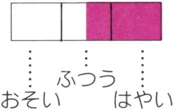
これからプレイヤーの入るワールドを示す。

残り人数表示

主人公の残り人数を示す。最初は3人だ。

スピード調整

●このゲームでは、ゲームスピードが選べるんだ!!



●十字ボタンの左右の操作でセレクトします。

●自分にあったスピードで楽しもう。

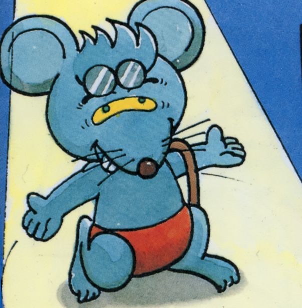

12.25 AM.（ごぜん） 01:02 ライトくん
おーっと、さっそく
ライトくんの
UNCHING（ウンチング）
ポーズ。
さあ、がんばれ。

配線作業に入る!!



すごいスピードで
配線するライトくん。
スピードレベルは最大だ!!
さすがは全米No.1
エレクトリシャン!
くらやみの中に浮かぶ
異様な光。
あれは
一体何だ
!?

ジャーン！
それは私です。





★ヤミッコクラブNo.01

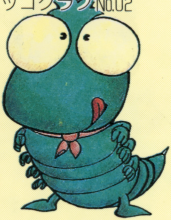
ビル・マウス

大きくなってもまだオシメのとれないワルガキネズミ。

〈特徴〉すばしっこい。
〈攻撃〉電線を切る。両側からのはさみうち。
〈攻略法〉後ろからけると死ぬ。

ビル内にでてくる敵キャラたち。弱点をよ〜く覚えて出会ったらやっつけろ！

★ヤミッコクラブNo.02



ヨワ・ムシ・フェルナンド

オクラホマの田舎からでてきた気の弱いイモムシ。

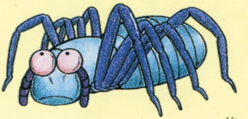
〔特徴〕のんびり屋。

〔攻撃〕ゆっくり電線を切る。ふれても害なし。

〔攻略法〕ジャンプして上からふみつけると一定時間動かない。

★ヤミッコクラブNo.03

スペイダーG



ニューヨークのスラム街に住むチンピラ。サギで一度、けいさつのやっかいになる。

〔特徴〕ゆっくり動く。

〔攻撃〕ふれると相手を殺す。クモの巣にかかるとしばらく動けない。

〔攻略法〕なし。無敵なのでかわすのみ。

★ヤミッコクラブNo.04

ドラQ（コウモリ・モリス）



ドラキュラの子孫で、十字架を好きになったドラキュラ家の変わり者。

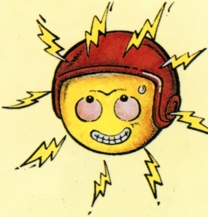
〔特徴〕空中を飛び回る。

〔攻撃〕ライトの肩をつかまえてよその場所へ運んでゆく。

〔攻略法〕なし。しゃがんでかわす。

★ヤミッコクラブNo.05

ロウデン（火の玉キッド）



短気なヤンキーこぞう。いつもイライラしていて、ストレスをスパークで発散させている。

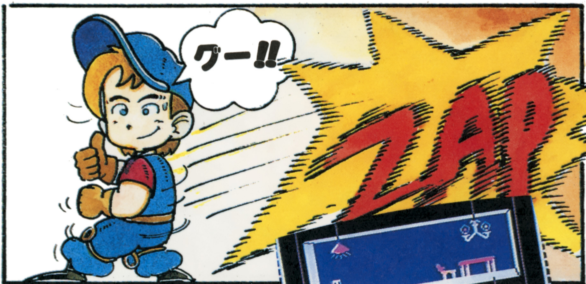
〔特徴〕電線にそって、すばやく動く。

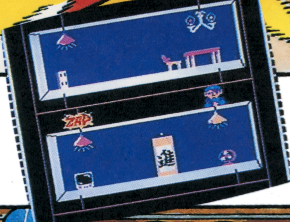
〔攻撃〕ふれると相手を殺す。

〔攻略法〕なし。かわすのみ。

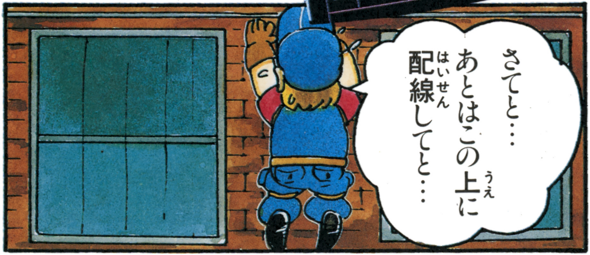


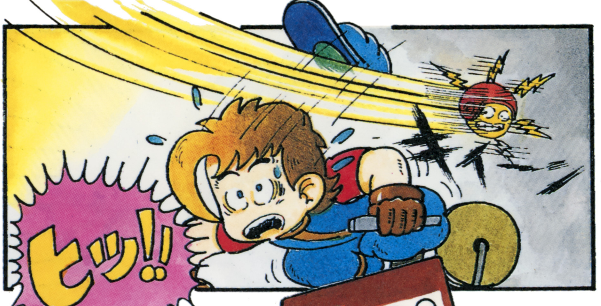
点数チェック 敵をやっつけると500〜700点もらえるぞ。

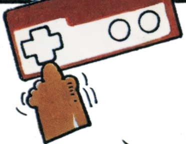




ワンポイントアドバイス
ネズミのビルマウスはキックでやっつけろ!



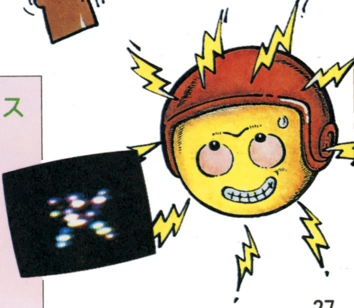




さあよけろ!!
十字(じゅうじ)キーの操作(そうさ)のタイミングがポイントだ。

ワンポイントアドバイス

ロウデンは
(火(ひ)の玉(たま)キッド)
うまくしゃがんでかわせ!!





点数チェック 部屋の明かりを1つつけるごとに1000点プラスだ。


ライトくん ありがとう!
ン!
さあ!!地下を通って次のビルに……

は〜いここで登場(とうじょう)!!おたの

ビル内(ない)にでるドロボー

●ドロボースキー●

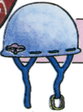


ロシアからの亡命者(ぼうめいしゃ)で、日本通(にほんつう)のドロボー。ねずみ小僧(こぞう)を崇拝(すうはい)する、プライドの高(たか)いドロボーである。



ホッピング

ジャンプ力(りょく)が2倍(ばい)になる。とってから死(し)ぬまで有効(ゆうこう)。



ヘルメット

天井(てんじょう)や敵(てき)から頭(あたま)を守(まも)る。約(やく)10秒間(びょうかん)有効(ゆうこう)。

ベル とると1up(ワンナップ)！

しみアイテムをもつ2人!!

地下面にいずれでてくるギャング



安全ぐつ

何でもふみつけることのできるスーパー安全ぐつ。（約10秒間有効。）



電　球

地下面全体が約10秒間明るくなる。



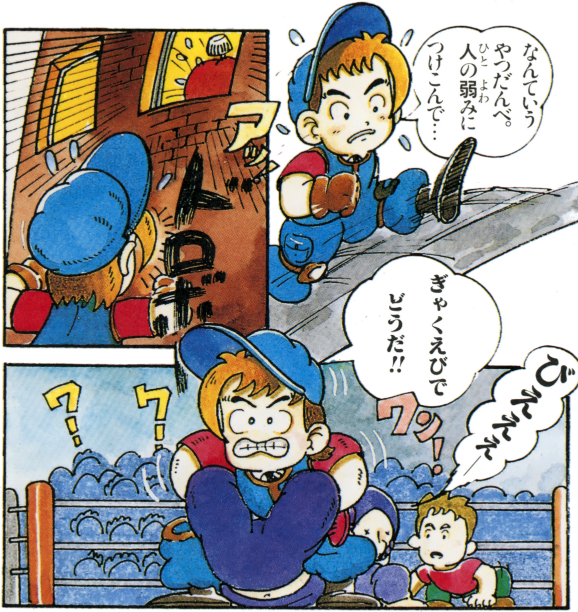
パンチンググローブ

地下のカベをカンタンにこのパンチ力でくずせる。（約10秒間有効。）



●Mr.ギャグギャング

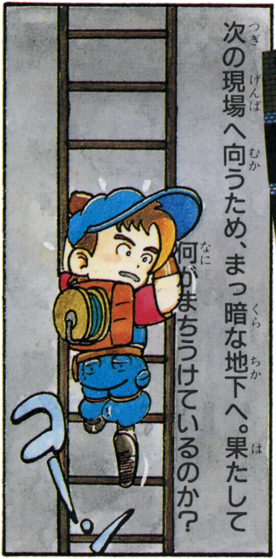
シカゴ生まれのシカゴ育ち。全米の銀行家に恐れられている。ニヒルな割にはひょうきんなギャング。



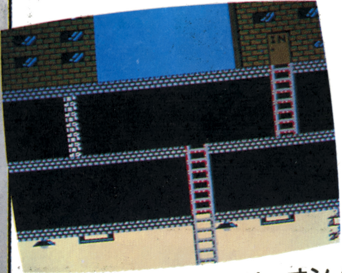
点数チェック

ドロボーをつかまえると100点。アイテムをとれば300点プラスだ！

12.25AM.
01:30ライトくん地下へ!!



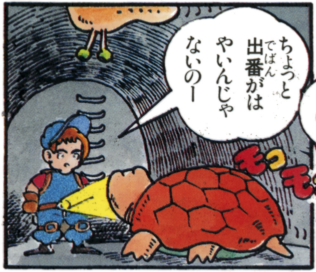
次の現場へ向うため、まっ暗な地下へ。果たして何がまちうけているのか?

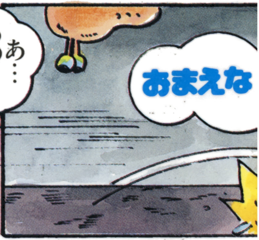


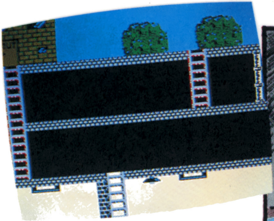
さあ地下に入るぞ。ライト・オン!
Bボタンを押せば
ライトがつくぞ。

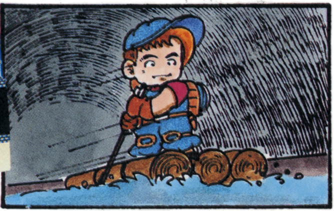
地下は迷路になってい

地下はすべて迷路になってい
ここにも敵キャラがいるから





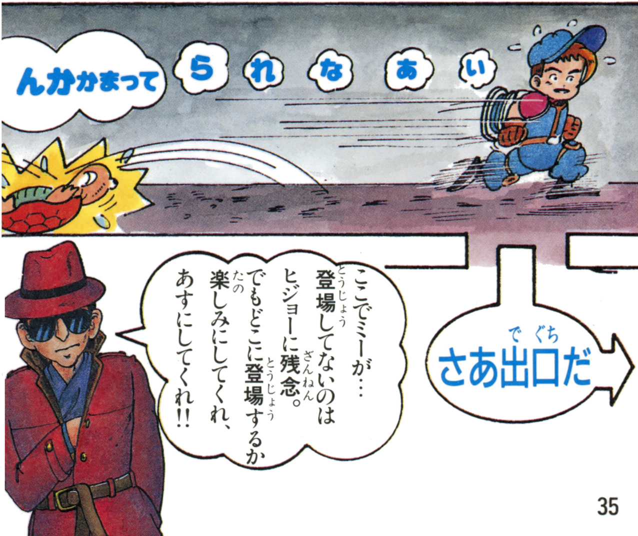




ワンポイントアドバイス	地下水路のイカダにも乗ってみよう。

る−ライトくん迷うな!

る。しかし、しっかり覚えておけば意外にカンタンなのだ。
気をつけろ。一刻も早く次の現場へ向かうのだ!

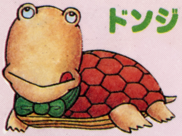


おっと忘れないで！地下

地上面の敵キャラとは長年のライバルどうしのドブッコクラブのメンバー。大技は持たないがしつこいぞ。

ドブッコクラブNo.01

ドンジャマン



潜水が不得意なドンガメ。運動不足のため超肥満体。
〔特徴〕ノロノロうごく。
〔攻撃〕ライトの進路をじゃまする。
〔攻略法〕ジャンプして上からふむとしばらく動けない。

ドブッコクラブNo.02

ナメクジラ

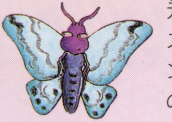


父がクジラ、母はナメクジのハーフ。いとこにゴジラのいる変わった家系。
〔特徴〕地下3階の天井に出現する。
〔攻撃〕ふれる者すべてを殺してしまう。
〔攻略法〕なし。

敵キャラの紹介だ。

ドブッコクラブNo.03

ミス・ガードナー

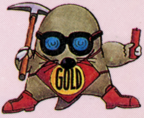


元全米ミス・ガコンテストのクイーン。

〔特徴〕光が大好き。〔攻撃〕ふれた者すべてを殺してしまう。〔攻略法〕なし。ヘルメットのライトを消すとはなれてゆくゾ!

ドブッコクラブNo.04

ゴールド・モグラー



テキサス生まれの荒らくれ者。

〔特徴〕光に弱い。穴をほる。
〔攻撃〕ふれる者すべてを殺す。
〔攻略法〕ヘルメットの光をあてると死ぬ。

ドブッコクラブNo.05

イエロー・キャブ

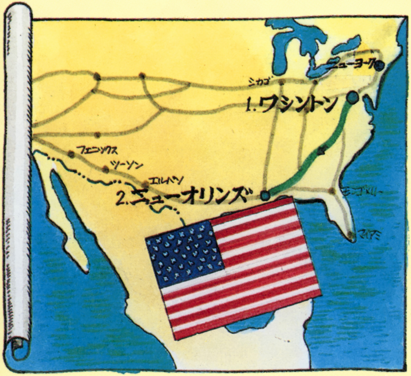


タクシードライバーの怨念で動く無人カー。
〔特徴〕地上を走り回る。
〔攻撃〕地上にいる者をはねとばす。
〔攻略法〕無敵。よけるのみ。

全米の電気をつけてま

東海岸から西海岸へ、ライトくんの配線工事はすすんでゆく。ゆく手に待ちうける様々な敵キャラたち…。楽しくもきびしいエレクトリシャン・ツアーは今はじまる…。

PART.1

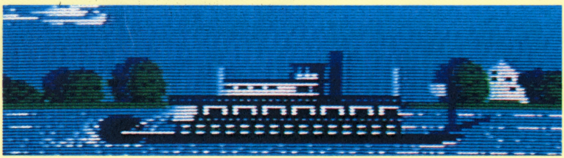


わるライトくん。そして…



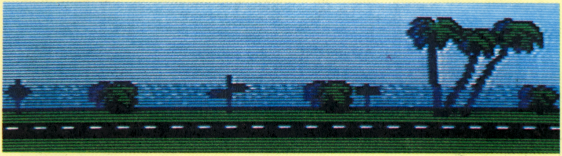
●ワシントン

アメリカの歴史上3番目の首都。見どころはアメリカ1のランドマーク・キャピトル。



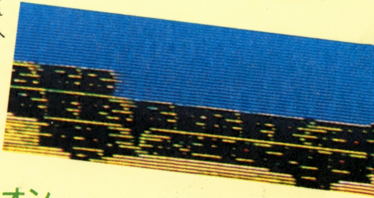
●ニューオリンズ

別名クレセントシティ(三日月市)と呼ばれる。ここでの楽しみはミシシッピー川遊覧。



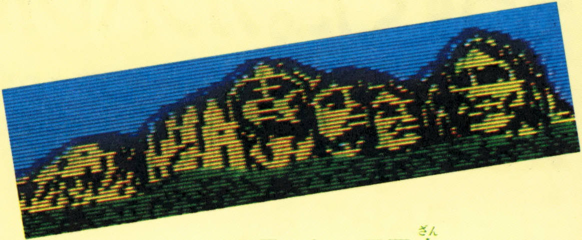
●サンタモニカ

パームツリーがいい感じのリゾート地。若者に人気がある。



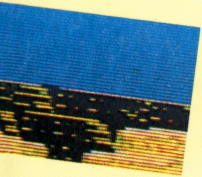
●グランドキャニオン

世界の7不思議の筆頭にあげられるグランドキャニオン。大自然が造りあげた芸術だ。



●ラッシュモア山

ラピッドシティのはるか南にあるラッシュモア山。山に刻まれた4人の大統領の顔は100㎞先からもはっきりわかる。

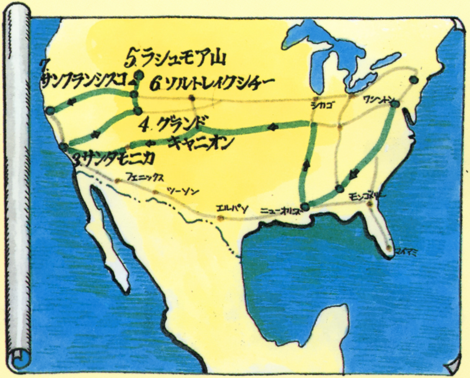


長く危険な旅はつづく…

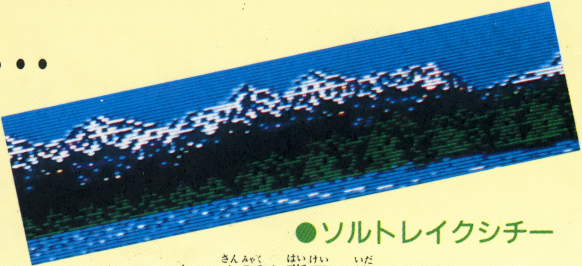
もうすぐだ。ガンバレ!!

アメリカ中をまわるライトくん。残るはあとわずか。がんばれライト！すべての工事が終われば、すてきなごほうびがもらえるゾ!!

PART.2

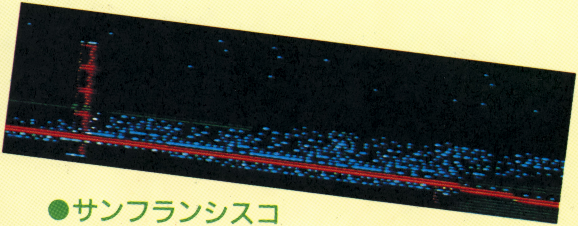


• • •



●ソルトレイクシチー

ロッキー山脈を背景に抱いたグレートソルトレイク。ここの水は海水の6倍の濃度があり、泳げない人でもプカプカ浮いてしまうとか。

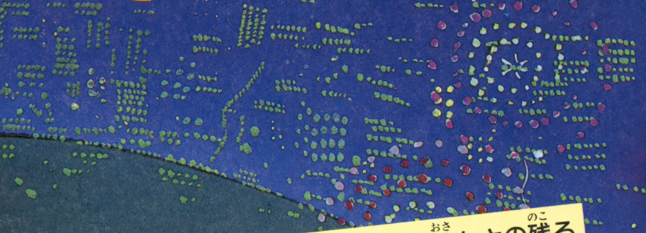


●サンフランシスコ

坂の多い街、サンフランシスコ。サンフランシスコ湾にかかるゴールデンゲード（金門橋）のながめは壮大だ。


12.25 PM. 11:55 ついにやっ

たぞ!!



ついにやったぞ、ライトくん。まだ幼なさの残るその顔。ほほにひとすじの感激の涙が光る。君はアメリカの歴史に、ひとつの偉大な業績をしるしたのだ！ありがとうライトくん、君の勇気と行動は、全米の人々の心にいつまでも残って消えないであろう。アメリカは救われた！ライトくん。君は今、アメリカン・ヒーローだっ!!

ディスクカードの注意事項
これだけは覚えておいてくれ!!

ディスクカードは大切に取り扱おう!!

ディスクカードはカセットよりもデリケートだ。注意事項をよく読んで、こわさないようにしようね。

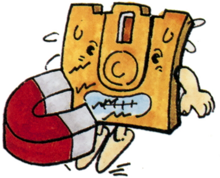


●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルムの部分には、絶対に指などで直接触れないで!それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。



●湿気や暑さもディスクカードの大敵だ。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。

●ゴミゴミしたところは大キライ！ホコリもディスクカードの大敵なのだ。



●磁石を近づけるとデータが消えてしまうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから近づけちゃダメだぞ。



●踏んだり曲げたりしてはカワイソウ。いつもプラスチックケースの中に入れておこう！

☞ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチには絶対に手をふれてはダメだ！ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B.SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か発売元に相談しよう。

このたびはケムコの「エレクトリシャン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

エ・レ・ク・ト・リ・シ・ャ・ン

ELECTRICIAN

Under Licence from Synapse Software

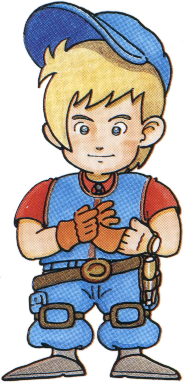
1986年12月20日　初版

発行　コトブキシステム株式会社

本社／東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル635号区　〒100
呉事業所／広島県呉市本通2丁目1番23号
TEL(0823)21－3300

編集　トッパンアイデアセンター

印刷　凸版印刷株式会社



T4906571210120

エレクトリシャン

KEMCO